

MISSION

FORRÆDER

I betales af englænderne. I starter med +3 rigsdaler.

Risiko: Hvis jeres kort bliver trukket kan de afsløre jer

Succes: Hvis I ikke bliver afsløret får I: 10 Ære eller 10 Ry frit valg

MISSION

SØLVTRANSPORT

Du er en betroet kaptajn, som sejler med sølv. I kan vise dette kort til en vestindisk guvernør og få en rigsdaler som I skal sejle hjem og aflevere i København.

Risiko: Hvis dette kort bliver trukket skal I betale en ekstra rigsdaler

Succes: Afleverer I 10 rigsdaler i København får I: 10 Ære eller 10 Ry

MISSION

SLAVESKIB

I er ekstra gode til at sejle med slaver. Hvis I viser dette kort når I sælger en slave får I en ekstra rigsdaler.

Risiko: Hvis dette kort bliver trukket, mister I en slave (hvis du har en) til modstanderen udover det I ellers mister

Succes: Hvis du sælger 3 slaver samtidigt får I: 10 Ære eller 10 Ry

MISSION

VÅBENHANDLER

I starter spillet med to våben.

Risiko: I må ikke slutte spillet uden våben.

Succes: Hvis du slutter spillet med mindst et våben får I: 10 Ære eller 10 Ry

MISSION

SUKKERHANDLER

I er ekstra god til at sejle med sukkerrør. Hvis I viser dette kort når I sælger sukkerrør får I en ekstra rigsdaler.

Risiko: Hvis dette kort bliver trukket, mister I en sukker (hvis du har en) til modstanderen udover det I ellers mister

Succes: : Hvis du sælger 3 sukker samtidigt får I: 10 Ære eller 10 Ry

MISSION

TOBAKSHANDLER

I er ekstra god til at sejle med tobak. Hvis I viser dette kort når I sælger en tobak får I en ekstra rigsdaler.

Risiko: Hvis dette kort bliver trukket, mister I en tobak (hvis du har en) til modstanderen udover det I ellers mister

Succes: Hvis du sælger 3 tobak samtidigt får I: 10 Ære eller 10 Ry

MISSION

JOLLY ROGER

Hvis dette kort bliver trukket vinder i kampen og bytter mission med det andet skib og tager bytte fra dem. Hvis I vinder en kamp må I også godt bytte kortet væk som om I havde tabt.

Risiko: Hvis I ikke slutter med dette kort kan I ikke fuldføre jeres mission

Succes: Hvis I starter og slutter med dette kort får I: 10 Ære eller 10 Ry

MISSION

KONGELIG UNDERSØGER

Hvis jeres kort bliver trukket får modstanderen dobbelt Ry for kampen og I får 0ry

Succes: Hvis I kan afsløre hvem der er forræderen får I: 10 Ære eller 10 Ry

MISSION

KONGELIG OPDAGER

Det er jeres opgave at hjælpe guvernørerne med opgaver.

Risiko: Hvis dette kort bliver trukket får modstanderen dobbelt ry

Succes: Hvis I score 2 point ære i alle kolonier får I: 10 Ære eller 10 Ry